

Annex 1/012 = plans récents

LEGENDE

RESEAU D'ASSAINISSEMENT

PLAN AU 1/1000, 1/2000, 1/5000

- RESEAU UNITAIRE
- RESEAU EAUX USEES
- RESEAU EAUX PLUVIALES
- COLONNE DE REFOULEMENT
- DRAIN D'EVACUATION
- TRACÉ IMPRÉVIS
- TÊTE DE BUSE
- RULET EN ANNEAU, RUISSEAU etc.
- PASSAGE EN SPIRONS
- FOURCAU
- VANNE D'OTURATION
- CLAPET DE RETENUE
- DÉVERSOR D'ORAGE (D.O.)
- REGARD DE VISITE
- REGARD BORDIC
- REGARD AVEC DÉCANTATION
- REGARD DE VISITE AVEC ORLÈ
- REGARD EAUX PLUVIALES A ORLÈ
- BOUCHE A HUILEUR
- BOUCHE A HUILEUR AVEC ORLÈ
- RESERVOIR DE CHASSE D'ÉGOUT MANUELLE (TYPE 1-2)
- RESERVOIR DE CHASSE D'ÉGOUT AUTOMATIQUE (TYPE 1-2)
- BOITE DE BRANCHEMENT
- BRANCHEMENT ASSAINISSEMENT (SANS BOITE-BOITE INCOMPLÈTE)
- NUMÉROTATION DES REGARDS
- PROFONDEUR DES REGARDS
- STATION DE REFOULEMENT OU DE RELÈVEZ
- STATION DE TRAITEMENT

PLAN AU 1/10000

- RESEAU UNITAIRE
- RESEAU EAUX USEES
- RESEAU EAUX PLUVIALES
- COLONNE DE REFOULEMENT
- DRAIN D'EVACUATION
- TRACÉ IMPRÉVIS
- TÊTE DE BUSE
- RULET EN ANNEAU, RUISSEAU etc.
- PASSAGE EN SPIRONS
- FOURCAU
- VANNE D'OTURATION
- CLAPET DE RETENUE
- DÉVERSOR D'ORAGE (D.O.)
- REGARD DE VISITE
- REGARD BORDIC
- REGARD AVEC DÉCANTATION
- REGARD DE VISITE AVEC ORLÈ
- REGARD EAUX PLUVIALES A ORLÈ
- BOUCHE A HUILEUR
- BOUCHE A HUILEUR AVEC ORLÈ
- RESERVOIR DE CHASSE D'ÉGOUT MANUELLE (TYPE 1-2)
- RESERVOIR DE CHASSE D'ÉGOUT AUTOMATIQUE (TYPE 1-2)
- BOITE DE BRANCHEMENT
- BRANCHEMENT ASSAINISSEMENT (SANS BOITE-BOITE INCOMPLÈTE)
- NUMÉROTATION DES REGARDS
- PROFONDEUR DES REGARDS
- STATION DE REFOULEMENT OU DE RELÈVEZ
- STATION DE TRAITEMENT



S.I.V.O.M DE NOLAY
COMMUNE DE CORPEAU
 DEPARTEMENT DE LA COTE D'OR
 RESEAU D'ASSAINISSEMENT

SOUS-PREFECTURE
 BEAUNE
 07 AVR. 2009
 COURRIER ARRIVEE



PLANCHE 02

Edité le: 12/05/1997 Echelle: 1/1000 **21196.RA01.02**
 Dessiné le: Novembre 94 par: RM Dossier: 21196
 Mis à jour le: 07/04/97 par: E.D. Mis à jour le: par:

centre régional de Lyon
 secteur Côte d'Or-Franche Comté
 76bis, Faubourg St Jean BP17 21200 BEAUNE tél: 03.80.26.23.40

